ハンドラ名	サブタスク	パラメータ	備考
Breakchain		shell（シェル） flag（フラグ） cmd（コマンド） abs_path（絶対パス）	ターミナルを開始、 コマンドを実行、 3 秒間待機、 ターミナルを停止 （SIGKILL）
Exit （終了）			プロセスを終了
FileDownload （ファイルをダウンロード）		file_path（ファイルパス） section_size（対象容量）	ファイルを読み込み、 それを C&C にアップロード
FileMD5 （ファイルの MD5 値）		file_path（ファイルパス）	ファイルを読み込み、 その MD5 ハッシュ値を算出
FileManager （ファイル管理）	01-全ファイル一覧を取得 02-ディレクトリを作成 03-ファイルを作成 04-ファイルを削除 05-ファイルをコピー 06-名前を変更 07-ファイルを作成 08-ファイルを読み込む 09-アクセス権を変更	dirName（ディレクトリ名） または file_path（ファイルパス） または dst_path（コピー先パス） src_path（コピー元パス） または file_path（ファイルパス） file_content（ファイルの内容） または mode（モード指定）	ファイルやディレクトリを操作
FileUpload （ファイルをアップロード）		file_path（ファイルパス） file_contents（ファイルの内容） position（位置）	サーバから被害端末に向けてファイルを書き出す
GC （ガーベージコレクション）			ガーベージコレクションを実行
InteractiveShell （対話型シェル）		send（送信） data（データ） または start（開始） または stop（停止） または recv（受信）	
NetStat	01-接続情報の一覧		
PortScan （ポートスキャン）		gateway（ゲートウェイ） ips（IP アドレス） ports（ポート番号）	
Process （プロセス）	01-一覧情報 02-停止	pid（プロセス ID）	
RefreshHostInfo （HostInfo を更新）			

Run （実行）		cmdn!	コマンドを実行
Sleep （スリープ）		sleep_time（スリープ時間） jitter（ジッター値）	
TimeStomp （タイムスタンプを変更）		src_path（適用元のパス） dst_path（適用先のパス） time（日時）	
TaskCache （タスクのキャッシュ）	01-タスクの一覧 02-タスクを削除 03-タスクのキャッシュを消去	task_id（タスク ID）	
SoInject （SO インジェクション）	04-ライブラリへのインジェクション（コード埋め込み）	plugin_task_type（プラグイン・タスク種別） tmp_payload_cache（一時的なペイロードのキャッシュ） params（パラメータ）	Linux プラットフォームでシェルコードを実行
ReflectDllInject （反射型 DLL インジェクション）			Windows プラットフォームでシェルコードを実行
Socks	01-ハンドラを開始 02-タスクを取得 04-TCP によるデータ通信 05-TCP を閉じる 06-UDP によるデータ通信 08-UDP でアドレスに接続	seq（シーケンス情報） addr（アドレス） username（ユーザ名） password（パスワード） または task_id（タスク ID） または seq（シーケンス情報） data（データ）	SOCKS プロキシ